

使用 3D Systems 系列产品创建自定义足球运动员形象

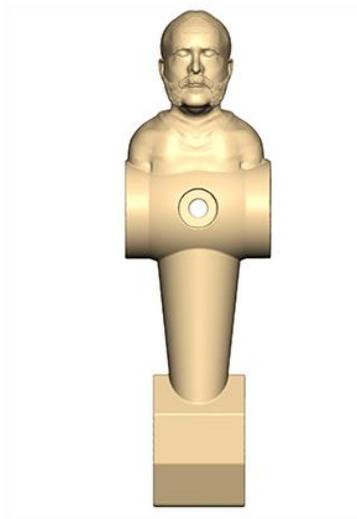
3D Systems 产品最酷的地方在于，只要用对了工具，加上简单的技巧，你就能轻松创造出属于自己的自定义产品。不过，我们可不只是纸上谈兵，我们还会常常通过开展项目证明我们所言非虚。

我们目前手头有一个已经进行了 3 年多的项目，此项目中，位于美国北卡罗来纳州 Cary 的 3D Systems 公司的软件团队正在进行自定义桌上足球球员的实验。通过这个项目，我们得以测试价格实惠的最新版本 3D 扫描仪、软件与 CubePro 打印机。

为了新一代 Sense 3D 扫描仪的发布，我们再次决定利用桌上足球来测试我们的工具。



(上图) 我们正在使用全新的 Sense 扫描仪配合一台 Surface Pro 平板扫描产品经理 Josh Kistner。



(上图)扫描完成后,将数据导入 Geomagic Sculpt 虚拟雕刻设计软件中进行平顺化处理,并进行自定义,从而能够更好地再现 Josh 的面部特征。将人物下方的桌上足球部分的 CAD 数据导入 Geomagic Sculpt 的过程十分简便,导入后便可以与完成后的 Josh 数模相结合。

建模完成后,数据便可以直接用于 3D 打印了,于是将其发送至 CubePro 3D 打印机。



(上图)5个小时后我们的作品便顺利出炉,是时候放到桌上足球台上来几场激烈的办公室比赛了。



你想和谁 PK 球技就把谁打印出来吧！